

CURS 2022-2023

**VACANTS I SUBSTITUCIONS DE DIFÍCIL PROVISIÓ
COSSOS DE PROFESSORS D'ENSENYAMENT SECUNDARI**

DADES DE CENTRE

CODI DE CENTRE: 08044156
NOM DE CENTRE: Escola d'Art Dejà

DADES DE LA PLAÇA A COBRIR

CODI DE LA PLAÇA A COBRIR: GESEC22_23/103
NOM: MITJANS AUDIOVISUALS (721)- MODELAT 3D VIDEOJOCS
 VACANT
DATA D'INICI: 01-01-2023 **DATA FI:** 31-08-2023
JORNADA: 0,5

REQUISITS DE PARTICIPACIÓ

- Estar a la borsa en qualsevol especialitat del grup A1 (mínim llicenciat).

PARTICIPACIÓ I TERMINI

Les persones que estiguin interessades en aquest lloc de treball, hauran d'enviar un correu electrònic a la següent adreça dcsec.ceb@gencat.cat **especificant el lloc que sol·licita a l'assumpte del correu (codi i perfil) i fent constar:**

Cognoms i nom

DNI

Número d'ordre a la borsa de treball 2022/2023

Àmbit territorial preferent

E-mail

Telèfon de contacte

Adjunteu currículum vitae i carta de motivació

Es poden enviar correus electrònics fins divendres 09/12//22 a les 07.00 h.

EXPLICACIÓ DETALLADA DE LA VACANT/SUBSTITUCIÓ

Professor especialista en modelat 3D de videojocs (3DS Max o Blender)
Coneixements bàsics de programació (Scratch o GDevelop)

FUNCIONS DE LA VACANT/SUBSTITUCIÓ

Docència als següents mòduls o matèries:

- Optativa de Programació de 1r de Batxillerat
- Guió i estructura narrativa a 1r de Videojocs i RV-Gamificació
- Tècniques 3D a 1r de Videojocs i RV-Gamificació
- Projectes d'animació a 2n de Videojocs
- Projectes GPP/ FEP a 2n de Assistència al producte gràfic interactiu (perfil Videojocs)

CICLES A IMPARTIR

Optatives a Batxillerat
CFGM de Assistència al producte Gràfic interactiu amb perfil de Videojocs
CFGS d'Animació amb perfil de Videojocs

PROCEDIMENT DE SELECCIÓ: ENTREVISTA I PROVA

Un cop finalitzat el termini per a presentar les candidatures, el centre revisarà els currículums i seleccionarà als candidats per fer una entrevista. Entre aquests escollirà als candidats per fer la prova. Per a la selecció prèvia dels candidats es valorarà prèviament el currículum i si es considera que no compleix clarament els requisits ja no se'l convocarà.

Prova: Modelat 3D d'un element de videojoc i prova de coneixements bàsics de programació

CRITERIS PER A LA SELECCIÓ DEL CANDIDAT/A

Resultats de la prova de coneixements bàsics i experiència.