

CURS 2022-2023

**VACANTS I SUBSTITUCIONS DE DIFÍCIL PROVISIÓ
COSSOS DE PROFESSORS D'ENSENYAMENT SECUNDARI**

DADES DE CENTRE

CODI DE CENTRE: 08032385

NOM DE CENTRE: INS MITJANS AUDIOVISUALS (EMAV)

DADES DE LA PLAÇA A COBRIR

CODI: MUNSEC22_23/003

PERFIL: VIDEOJOCS

VACANT

DATA D'INICI: 01/09/2022 DATA FI: 31/08/2023

JORNADA: Sencera

REQUISITS DE PARTICIPACIÓ

- Haver treballat 6 mesos dels últims 30 mesos en una empresa privada (no docent) o
- Haver treballat 2 anys dels últims 5 anys en una empresa privada (no docent) o
- Haver treballat 5 anys dels últims 10 anys en una empresa privada (no docent)

Certificat C1 català.

PARTICIPACIÓ I TERMINI

Les persones que estiguin interessades en aquest lloc de treball, hauran d'enviar un correu electrònic a la següent adreça dcsec.ceb@gencat.cat especificant el lloc que sol·licita a l'assumpte del correu (codi i perfil) i fent constar:

- Cognoms i nom
- DNI
- E-mail
- Telèfon de contacte
- Adjunteu Informe de Vida Laboral actualitzat
- Adjunteu currículum vitae

Es poden enviar correus electrònics fins dilluns 29 de juny de 2022

1. EXPLICACIÓ DETALLADA DE LA VACANT

- Programació i motors de videojocs
- Disseny gràfic 2D i 3D
- Programació en xarxa i intel·ligència artificial
- Realitat virtual i realitat augmentada
- Disseny, gestió, publicació i producció

2. FUNCIONS DE LA VACANT

Docent al curs d'especialització de Videojocs 3D i Realitat Virtual (amb grup d'alumnes de la família d'informàtica i d'animació 3D)

Funcions de tutor del grup i coordinador de la FCT (pràctiques en empreses) de l'alumnat del curs.

3. CICLES A IMPARTIR

Curs d'especialització en desenvolupament de videojocs i realitat virtual.

4. PROCEDIMENT DE SELECCIÓ

Entrevista

5. CRITERIS PER A LA SELECCIÓ DEL CANDIDAT/A

- Experiència i coneixements avançats en programació gràfica. Domini de Unity i/o Unreal, i dins d'aquests motors, saber tractar en especial els següents aspectes:
 - o Programació en xarxa i intel·ligència artificial
 - o Realitat virtual i realitat augmentada
 - o Sistemes de físiques
- Experiència i coneixements en disseny d'entorns i personatges 2D i 3D, amb coneixements de modelatge, texturització i shading, i animació de personatges.
 - o Per a modelatge i animació 3D: preferentment Blender.
 - o Per a texturització i shading: preferentment Substance 3D Painter i Substance 3D Designer
 - o Per a disseny de interfícies, animació 2D i disseny 2D: Preferentment el pack Adobe.
 - o Programes de fotogrametria (3D Zephyr, Autodesk Recap)
 - o Programes escaneig en 3D (Kinect, Ipad, ...)
- Coneixements en Game Design i producció de videojocs. (Trello, Microsoft Project, Git, Subversion, Source Safe)
- A valorar positivament:
 - o Experiència docent
 - o Actitud proactiva
 - o Versatilitat