

CURS 2022-2023

**VACANTS I SUBSTITUCIONS DE DIFÍCIL PROVISIÓ
COSSOS DE PROFESSORS D'ENSENYAMENT SECUNDARI**

DADES DE CENTRE

CODI DE CENTRE: 08044156
NOM DE CENTRE: Escola d'Art Deia

DADES DE LA PLAÇA A COBRIR

CODI: GESEC22_23/038
NOM: Disseny gràfic (712)
 VACANT
DATA D'INICI: 01-09-2022 **DATA FI:** 31-08-2023
JORNADA: Sencera

REQUISITS DE PARTICIPACIÓ

- Estar a la borsa en qualsevol especialitat del grup A1 (mínim llicenciat).

PARTICIPACIÓ i TERMINI

Les persones que estiguin interessades en aquest lloc de treball, hauran d'enviar un correu electrònic a la següent adreça dcsec.ceb@gencat.cat **especificant el lloc que sol·licita a l'assumpte del correu (codi i perfil) i fent constar:**

Cognoms i nom

DNI

Número d'ordre a la borsa de treball 2022/2023

Àmbit territorial preferent

E-mail

Telèfon de contacte

[Adjunteu currículum vitae](#)

Es poden enviar correus electrònics fins dijous 07/07/22 a les 08.00 h.

EXPLICACIÓ DETALLADA DE LA VACANT/SUBSTITUCIÓ

La vacant existent i la seva cobertura per difícil provisió, és deguda a l'especificitat dels estudis de CFGS d'animació perfil de videojocs i CFGM d'assistència al producte gràfic interactiu perfil de videojocs. En aquests ensenyaments hi ha uns mòduls i continguts que són de programació informàtica de videojocs amb un llenguatge específic anomenat Unity.

Amb l'ampliació de grups de CFGM de gràfica interactiva perfil de videojocs les hores demanen tenir una persona especialista en llenguatges de programació.

Les especialitats existents no asseguren en cap cas que la persona a qui s'adjudiqui la plaça tingui coneixements de llenguatge de programació i específicament per a videojocs. Mòduls a impartir:

CFAM	2n APGIN		MULTIMÈDIA
CFAS	1r GAUD	1A	PROGRAMACIÓ
CFAS	1r GAUD	1B	PROGRAMACIÓ
CFAS	2n VIDEOJOC		PROGRAMACIÓ
CFAS	2n VR-GAM		PROGRAMACIÓ

FUNCIONS DE LA VACANT/SUBSTITUCIÓ

Coneixements demostrables de:

- Programació en unity
- Edició de vídeo
- Edició web
- UI/UX
- Creació de continguts digitals

CICLES A IMPARTIR

CFGM d'assistència al producte gràfic imprès (Perfil de videojocs)

CFGS d'Animació (Perfil de videojocs)

PROCEDIMENT DE SELECCIÓ: ENTREVISTA I PROVA

Un cop finalitzat el termini per a presentar les candidatures, el centre revisarà els currículums i seleccionarà als candidats per fer una entrevista. Entre aquests escollirà als candidats per fer la prova. Per a la selecció prèvia dels candidats es valorarà prèviament el currículum i si es considera que no compleix clarament els requisits ja no se'l convocarà.

Prova: cas pràctic a on es demostrï els coneixements de programació, específicament de Unity.

Presència de: Director del centre, dos professors/es especialistes en la matèria.

- 1) Entrevista a on exposi (25%):
 - Formació acadèmica i específicament en el camp demanat
 - Experiència professional en el camp demanat
 - Experiència docent.
- 2) Prova (75%)

CRITERIS PER A LA SELECCIÓ DEL CANDIDAT/A

Millor puntuació obtinguda al procediment de selecció.

