

**VI** Concurs  
de **Bones Pràctiques TIC**



### Fitxa de projecte

<b>Títol del treball:</b>	<b>“Ser o no ser” ART i RA</b>
<b>Centre:</b>	08003014 Col·legi Jesús-Maria Claudina Thévenet
<b>Responsable/s del projecte:</b>	Maria del Valle Tejedor
<b>Etapa:</b>	ESO
<b>Curs:</b>	1r, 3r i 4t
<b>Àrea curricular:</b>	Ed. Visual i Plàstica i Llengua

#### Descripció del projecte:

Aprofitant el tema escollit pel Departament de Llengua, per tal d'inspirar els diferents concursos literaris dels Jocs Florals de l'escola, els meus alumnes realitzen un Punt de Llibre amb la mateixa temàtica, i així es treballen transversalment els continguts de llengua.

Enguany la temàtica dels Jocs Florals de l'escola girava en torn a l'expressió “Ser o no Ser”, inici del famós monòleg de Hamlet de Shakespeare. I d'aquesta manera, vaig pensar que seria oportú aprofitar la realitat augmentada, com a element innovador (el punt de Llibre per Sant Jordi és un treball que els alumnes fan des de cicle Inicial d'Educació Primària ... i per aquesta raó molt sovint a l'ESO em costa motivar-ho... encara que existeixi un premi pel guanyador del concurs).

#### Enllaç en línia al treball presentat:

<http://plasticaeso-jmclaudina.blogspot.com.es/2016/05/xie-concurs-de-punts-de-llibre-2016.html>

#### Enllaç a la memòria del projecte: